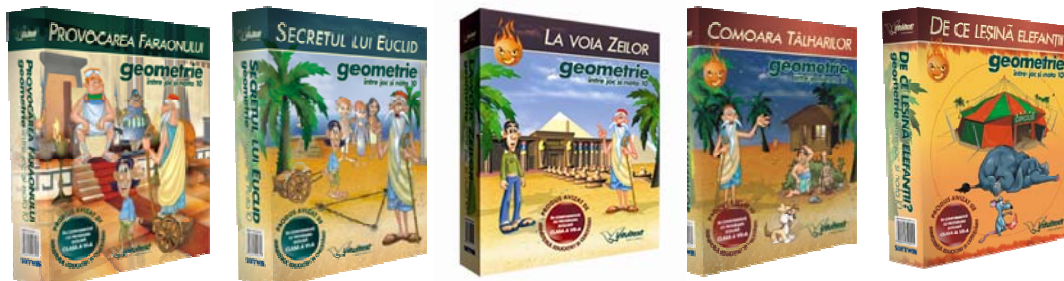


Matematică pentru clasele a VI-a și a VII-a SERIA GEOMETRIE: ÎNTRE JOC ȘI NOTA 10



Geometrie, între joc și nota 10!

Geometrie: între joc și nota 10 este o serie inovatoare de produse software educaționale de matematică și se adresează elevilor din clasele a VI-a și a VII-a.

Produsele sunt elaborate **conform programei școlare** în vigoare și reprezintă un suport important pentru **pregătirea tezelor cu subiect unic**.

Această serie conține 5 volume: Provocarea Faraonului (**noțiuni de bază din geometrie**), Secretul lui Euclid (**triunghiul**), La voia zeilor (**patrulaterul și ariile**), Comoara tâlharilor (**relațiile metrice în triunghi**), De ce leșină elefanții? (**cercul**).

„Cum pentru atâtea domenii calculatorul s-a dovedit revoluționar, el se arată acum și pentru deprinderea matematicilor, făcând să dispară astfel tot chinul elevilor care vor deprinde acum geometria cu bucuria activării unor jocuri electronice. Ingeniozitatea echipei care a elaborat aceste CD-uri a transformat matematica într-o sărbătoare a minții.”

Florica Banu, Inspector de specialitate Serviciul Național de Evaluare și Examinare Ministerul Educației și Cercetării

De ce să aleg „**Geometrie, între joc și nota 10!**”? Pentru că procesul de învățare va deveni:

- **Util.** Este o serie inovatoare de produse educaționale în format electronic ideale pentru pregătirea tezelor cu subiect unic
- **Intuitiv.** Asociază noțiunile teoretice cu elemente din viața reală
- **Practic.** Seria poate fi folosită atât la predare-învățare cât și la testare și recapitulare
- **Funcțional.** Poate fi folosită atât în clasă cât și pentru studiu acasă: profesorul virtual îl îndrumă pe elev cum să rezolve exercițiile și-l direcționează, în cazul în care a greșit, la partea din lecție unde se află noțiunile respective
- **Motivant.** Elevul nu poate continua aventura decât dacă și-a însușit minim 50% din noțiunile anterioare

Cuprins

Provocarea Faraonului - Clasa a VI-a

tratează
Punct, dreptă, semidreaptă, segment
Unghiuri
Poligoane

Secretul lui Euclid - Clasa a VI-a

tratează
Elementele unui triunghi
Clasificarea triunghiurilor
Construcția triunghiurilor
Congruența triunghiurilor
Metoda triunghiurilor congruente
Mediatoarele unui triunghi
Bisectoarele unui triunghi
Înălțimile unui triunghi
Medianele unui triunghi
Triunghiul isoscel
Triunghiul echilateral



La voia zeilor - Clasa a VII-a

tratează
Patrulater
Paralelogram
Paralelograme speciale
Condiții necesare și suficiente ca un patrulater să fie paralelogram
Condiții necesare și suficiente pentru ca un paralelogram să devină dreptunghi, romb, pătrat
Centre de simetrie și axe de simetrie
Trapez
Arii

Comoara tâlharilor - Clasa a VII-a

tratează
Relații metrice în triunghiul oarecare: Segmente proporționale, Teorema lui Thales, Aplicații ale teoremei lui Thales (teorema bisectoarei, linia mijlocie în triunghi, centrul de greutate, teorema lui Menelaos, teorema lui Ceva), Asemănarea triunghiurilor

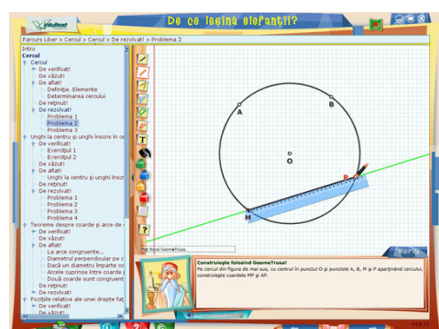
Relații metrice în triunghiul dreptunghic: Proiecții ortogonale. Teorema catetei și teorema înălțimii, Teorema lui Pitagora, Rapoarte constante în triunghiul dreptunghic, Rezolvarea triunghiului dreptunghic

De ce leșină elefanții? - Clasa a VII-a

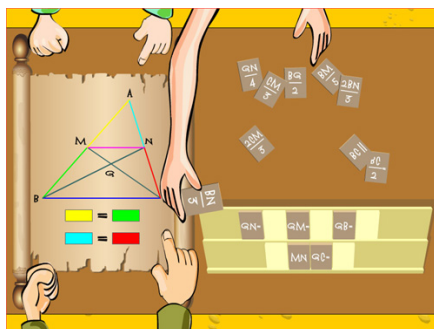
tratează
Cercul
Unghi la centru și unghi înscris în cerc
Teoreme despre coarde și arce de cerc
Pozițiile relative ale unei drepte față de un cerc.
Pozițiile relative a doua cercuri
Poligoane înscrise în cerc
Calcularea unor elemente în poligoanele regulate
Lungimea cercului și aria discului
Patrulater inscriptibile

GeomeTrusa -

Prima trusă virtuală
de geometrie



Zeci de jocuri interactive



Demonstrații virtuale ale teoriilor

