

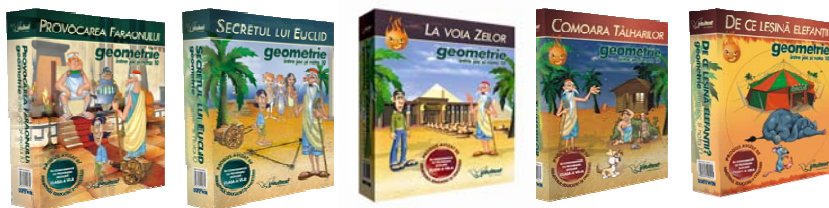
OFERTĂ SPECIALĂ PENTRU ÎNVĂȚĂMÂNTUL GIMNAZIAL

INTUITEXT este lider pe piața materialelor educaționale în format electronic din România. Cu o experiență în educație de 16 ani, INTUITEXT oferă elevilor soluții interactive de învățare, prin tehnici și instrumente moderne.

Materialele educaționale în format electronic INTUITEXT:

- Sunt realizate de profesori și psihopedagogi în conformitate cu programa școlară
 - Sunt avizate de Ministerul Educației, Cercetării și Tineretului
 - Îmbină într-un mod inovator joaca și învățarea
 - Stimulează învățarea prin descoperire

SERIA GEOMETRIE: ÎNTRE JOC ȘI NOTA 10! - Pentru clasele a VI-a și a VII-a



Geometrie, între joc și nota 10! este o serie inovatoare de cinci produse software educaționale de matematică care se adresează elevilor din clasele a VI-a și a VII-a. Lecțiile de geometrie îmbină învățarea interactivă cu jocurile și reprezintă un suport important pentru pregătirea tezelor cu subiect unic, cele cinci volume prezentând principalele capitole din materia de geometrie: **Provocarea Faraonului (noțiuni de bază din geometrie)**, **Secretul lui Euclid (triunghiul)**, **La voia zeilor (patrulaterul și arile)**, **Comoara tâlharilor (relațiile metrice în triunghi)**, **De ce leșină elefanții? (cercul)**.

GAZETA MATEMATICĂ - EDIȚIA ELECTRONICĂ - Pentru orice nivel de studiu



Gazeta Matematică - Ediție Electronică este cea mai valoroasă resursă didactică pentru pasionații de matematică.

Concentrând într-un singur produs colecția integrală a revistei Gazeta Matematică din perioada 1895-2006, **Gazeta Matematică - Ediție Electronică** conține 60.000 de pagini cu peste 90.000 de probleme și articole matematice. Acestea sunt clasificate pe niveluri de studiu (primar, gimnazial, liceal), având peste 20.000 de probleme cu soluții.

REVISTA DE MATEMATICĂ DIN TIMIȘOARA - EDIȚIA ELECTRONICĂ - Pentru orice nivel de studiu

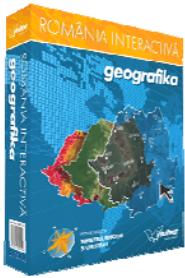


INTUITEXT și EDITURA BÎRCHI au pregătit un nou produs pentru pasionații de matematică: **Revista de Matematică din Timișoara - Ediție Electronică 1921-2006.**

Acum, întreaga colecție a revistei - **articole valoroase și probleme din toate categoriile** - din 1921 până în prezent este la distanță de un clic.

Ediția electronică a Revistei de Matematică din Timișoara oferă pasionaților de matematică peste 30.000 de probleme cu soluții și articole structurate după numărul și data apariției, titlu, domeniu tratat sau autor.

GEOGRAFIKA - ROMÂNIA INTERACTIVĂ - Clasa a VIII-a



Geografika cuprinde zeci de hărți interactive, noțiuni teoretice, jocuri, puzzle-uri, sute de teste, toate pentru o pregătire excelentă la geografie.

Cu **Geografika - România Interactivă** elevii vor putea:

- Să suprapună hărțile interactive;
- Să compare regiuni geografice;
- Să vizualizeze detalii geografice inedite;
- Să noteze direct pe hartă;
- Să se auto-evalueze cu Testele Interactive;
- Să se joace.

LECȚII INTERACTIVE INTUITEXT - Clasele a VII-a – a XII-a



Biologie:

- Experimentele interactive analizează subiecte greu de observat cu ochiul liber;
- Elevii vor observa cele mai spectaculoase detalii ale naturii;
- Jocurile interactive ghidează elevul în descoperirea lumii înconjurătoare.



Chimie:

- Simulările virtuale redau procese greu de explicat prin metode tradiționale;
- Pot fi realizate experimente care nu se pot efectua în laborator din cauza unui grad ridicat de risc al combinării anumitor substanțe chimice;
- Animațiile și ecranele de studiu redau aspecte din viața reală.



Fizică:

- Pun accentul pe latura practică a fizicii și pe formarea de competențe;
- Exemplifică concepte dificil de vizualizat în clasă numai prin teorie;
- Elevii vor învăța jucându-se și vor descoperi fizica prin experimentele interactive.



Geografie:

- Animațiile și ecranele de studiu redau aspecte din viața reală;
- Exemplifică concepte dificil de vizualizat în alt mediu decât cel natural;
- Jocurile interactive ghidează elevul în descoperirea lumii înconjurătoare și facilitează crearea unor lumi proprii virtuale.